

Schlag den Anderen – PaXanders Edition

Grundidee:

2 Mannschaften treten gegeneinander an. Es werden verschiedene Spiele gespielt mit jeweiligen Runden. Jede gewonnene Runde gibt einen Punkt. Es zählen alle Punkte aus allen Spielen. Der Spieleleiter soll sich die Punkte notieren und zum Schluss zusammenzählen.

Spiel 1: Was fehlt?

Erklärung:

- Bei dem Spiel gibt es immer Begriffsfolgen in denen eine Sache fehlt
- Hier ist es besser nur jeweils eine Person antreten zu lassen aus jedem Team
- Wer den Begriff richtig sagt gewinnt, wer falsch sagt gibt den Punkt an die andere Gruppe ab

1. Sonntag, Freitag, Montag, **Donnerstag**, Samstag, Mittwoch, Dienstag

2. Merkur, Venus, Erde und Mars Jupiter, Saturn, **Uranus** und Neptun, Pluto

3. KV Südbaden

KV Stuttgart

KV Pfalz

KV Nordschwarzwald

KV Mühlacker-Mühlhausen

KV Mannheim-Bergstraße

KV Kraichgau

KV Karlsruhe

KV Heilbronn

KV Freudenstadt

KV Franken

KV Enz Nagold

KV Baar

Spiel 2: Wimmelbilder

Erklärung:

- 2 oder mehrere Leute treten an
- Kommentier-funktion Kreis auswählen und die Farbe des Teams
- Man zeigt 3-5sek das Bild der Person die gesucht wird und schält auf das Wimmelbild
- Das Team, dass die Person als erstes umkreist gewinnt.
- Falsche Umkringelung haben keine Wertung

Quelle:

<https://www.koelln.de/wissen-fun/wimmelbilder/>

https://unsplash.com/photos/gDDas5_ALRw

Spiel 3: Finde den BeGIF

Erklärung:

- Nacheinander werden GIFs eingespielt
- Die Gruppe, welche zuerst den Begriff oder die gesuchte Person nennt hat den Punkt
- Jedes Team hat nur 3 Versuche. Wenn beide Teams alle Versuche verschwendet haben, bekommt niemand den Punkt
- Der Spiele Leiter muss die GIFS Über PPT starten in dem er auf das Bild klickt.

Spiel 4: Zahlenwörter

Erklärung:

- Alle aus dem Team spielen mit
- Es wird eine Zahlenreihenfolge gezeigt
- Wer aus dem Team als erstes den richtigen Begriff nennt gewinnt.
- Wer falsch aufsagt verliert und der Punkt geht an die andere Mannschaft

Spiel 5: Wo liegt das?

Erklärung:

- Jeweils einer aus jeder Mannschaft tritt an. (Vielleicht auch 2)
- Kommentier-Funktion Zoom auf „Zeichnen“ und dass „Pfeil“
- Teamfarbe jeweils einstellen (z.B. Team Blau und Team Rot)
- Das Bild mit der Frage stellen und von 5 oder 8 sek runterzählen. Danach müssen beide ihre Markierung setzten wo sie vermuten wo der Ort liegt.
- Wenn beide in der Nähe des Ziels sind gewinnt wer näher ist (Geodreieck oder Lineal am Bildschirm messen)

Spiel 6: Emojionen der Bibel

- Die Gruppe, welche zuerst die biblische Person errät bekommt den Punkt
- Jedes Team hat nur 3 Versuche. Wenn beide Teams alle Versuche verschwendet haben, bekommt niemand den Punkt

Spiel 7: Wer weiß mehr?

Erklärung:

- Es gibt immer Kategorien

- 2 Leute treten gegeneinander an/ Optional das ganze Team
 - Es wird abwechselnd angefangen
 - Beide sagen immer nacheinander einen Begriff auf, bis der andere keinen mehr weiß.
 - Wenn jemand nicht innerhalb von 15sek den Begriff sagen kann, gewinnt das andere Team.
 - andere MA prüfen die Korrektheit der Antworten
 - bei doppelt Nennung verliert das Team
1. Deutsche Bibelübersetzungen: z.B. Hoffnung für Alle, Luther, Elberfelder, Schlachter, Neue Genfer Übersetzung, Einheitsübersetzung, Neues Leben, Basisbibel, Neue evangelistische Übersetzung
 2. Sportarten mit runden Gegenständen, die kein Ball sind (z.B. Hockey, Curling)

Spiel 8: Querhören

3 Lieder rückwärts erkennen. Welche Gruppe es zuerst weiß bekommt den Punkt.

Das Lied wird über Zoom nur mit Ton abgespielt.

1. <https://www.youtube.com/watch?v=eeD6Gc7MLbA> (Eye of the Tiger)
2. https://www.youtube.com/watch?v=5Vf_GPPXCyg (I'm Yours - Jazon Mraz)
3. <https://www.youtube.com/watch?v=-6nu-BrSIDA> (Perfect – Ed Sheeran)

Spiel 9: Finde den Fehler

Erklärung:

- 2 oder 4 Leute insg. gegeneinander
- Kommentier-funktion Zoom Kreis, Farbe des Teams
- Dann einkreisen von Fehlern im rechten Bild
- Die Aufgaben unterscheiden sich
- Gewinner ist, wer als erstes die Anzahl der Fehler umkreis hat
- Wer als erstes ein Fehler hat, besetzt den Fehler (der andere kann ihn nicht auch nehmen)
- Wer zuerst 4 Fehler findet gewinnt.
- Fehler werden in der Folie angezeigt